

CUBULUS

2 veya 3 oyuncu
20 dakika
8 yaş ve üzeri

İçindekiler

- 1 adet küp şeklinde kafes (esnek olup, içerisinde 27 adet yuva vardır)
- 27 adet üç farklı renkte top
- 1 adet torba
- oyunun kuralları

Oyunun Amacı

Kübün 6 yüzeyinden herhangi birisinde aynı renkteki 4 top ile bir kare oluşturmak (Şekil 1).

İKİ KİŞİLİK OYUN

Hazırlık

Tüm toplar kübün içinden çıkarılır.

Herbir oyuncu bir renk seçer; Seçilmemiş olan üçüncü renk tarafsızdır.

Oyun

Oyuna başlayacak olan ilk oyuncu belirlenir.

Diğer oyuncu tarafsız olan 9 topu kübün içine istediği şekilde yerleştirir (Şekil 2).

Daha sonra ilk oyuncu kübün içine kendi toplarından birisini yerleştirir. İkinci oyuncu da aynı şekilde kendi topunu yerleştirir ve oyun bu şekilde devam eder.

Yeni bir topun yerleştirilmesi:

Bir top kübün içine konulurken kenardaki boşluklara doğrudan yerleştirilebileceği gibi bir veya en fazla iki topu iterek de konulabilir. Ancak kübün içine yerleştirilen top başka bir topu kübün dışına çıkarmamalıdır (Şekil 3).

Tamamlanmış bir sıranın diziliminin değiştirilmesi:

Bir oyuncu kübün içine yeni bir top yerleştirmek yerine isterse tamamlanmış bir sıranın dizilimini tamamen değiştirebilir. Oyuncu sıradaki ilk topu iter ve karşı kenardan üçüncü top dışarı çıkar. Çıkan top hemen boşalan bölüme yerleştirilir (Şekil 4).

Rakip oyuncu bir sonraki hamlede bu hamlenin tam tersini yapamaz.

Tüm toplar yerleştirildiğinde, hala kare oluşturulamamışsa oyun yalnızca sıranın dizilimi değiştirilme hamleleri ile devam eder.

Oyunun Sonu

Kübün 6 yüzeyinden herhangi birisinde kendi rengindeki 4 top ile bir kare oluşturabilen ilk oyuncu oyunu kazanır. Kare üç farklı şekilde oluşturulabilir (Şekil 1).

Eğer hamle yapıldığında diğer oyuncunun topları kare oluşturursa oyunu diğer oyuncu kazanır.

ÜÇ KİŞİLİK OYUN

Oyun

Oyunun kuralları ve amacı aynıdır. Ancak üç kişilik oyunda tarafsız toplar yoktur. Herbir oyuncu birer renk seçer ve bu renkteki 9 topun tamamını alır. Oyuna başlayacak olan ilk oyuncu belirlenir. Oyun saat yönünde ilerler. Oyuncular sırayla ya kendi toplarından birisini kübün içine yerleştirir (Şekil 3) ya da bir sıranın dizilimini değiştirebilir (Şekil 4).

Oyunun Sonu

Kübün 6 yüzeyinden herhangi birisinde kendi rengindeki 4 top ile bir kare oluşturabilen ilk oyuncu oyunu kazanır. Kare üç farklı şekilde oluşturulabilir (Şekil 1).

Eğer hamle yapıldığında diğer oyuncunun topları kare oluşturursa oyunu diğer oyuncu kazanır.

Not: Şekilleri kitapçığın son sayfalarında görebilirsiniz.

anne İç ve Dış Ticaret

Gelişim Araçları, Oyuncak Paz. Tic. N. Nur Sevenler
Palmiye Alışveriş M. Mithatpaşa Cad. No:1458 35330 Balçova İzmir

+90 232 - 279 37 30

+90 232 - 279 37 30

anne@anne.com.tr

www.anne.com.tr